

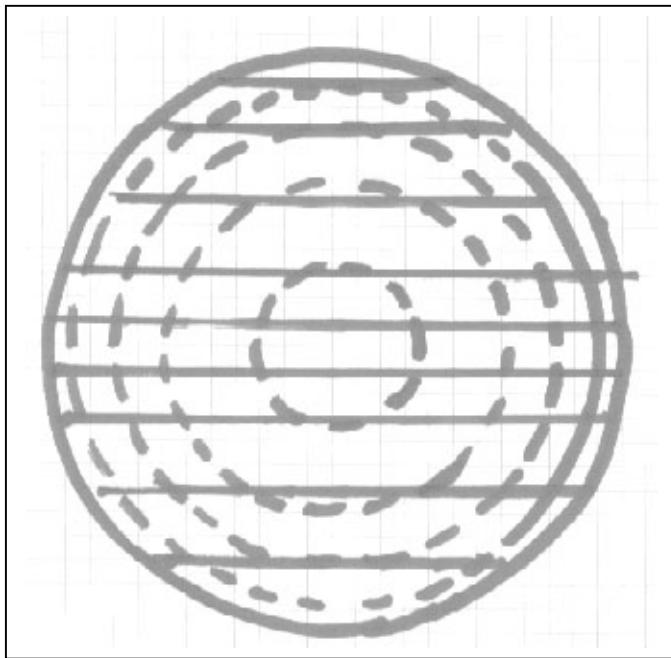
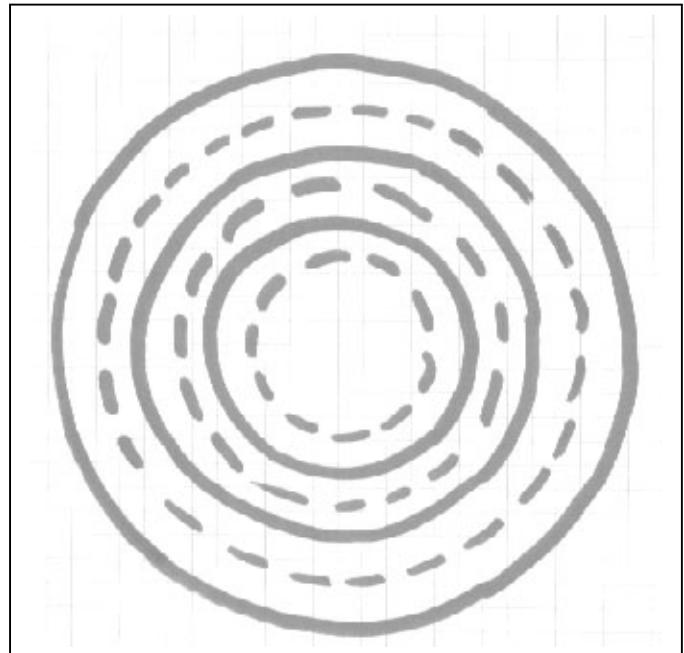
- ONDA IN UNA BACINELLA CIRCOLARE

OGGETTI:

- Bacinella circolare ($d=49\text{cm}$);
- Contagocce;

AZIONI

Facendo cadere una goccia al centro della bacinella, percuotendo sui bordi, soffiando.



Muovendo dentro e fuori una lastra rettangolare di plastica

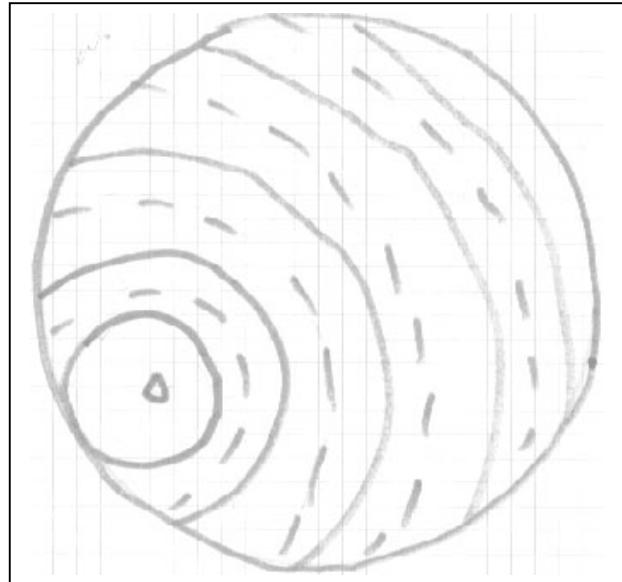
OSSERVAZIONI:

Nella bacinella circolare le onde provocate lasciando cadere una goccia o soffiando sono circolari; quando arrivano ai bordi rimbalzano indietro circolari; percuotendo i bordi le onde circolari partono dal bordo della bacinella verso il centro e poi tornano verso i bordi

Quelle provocate dal movimento di una lastrina fuori e dentro l'acqua sono rettilinee ma quando rimbalzano diventano circolari.

AZIONI:

Facendo cadere una goccia verso i lati



OSSERVAZIONI

Le onde appaiono semicircolari nella parte libera, opposta al lato più vicino a dove cade la goccia

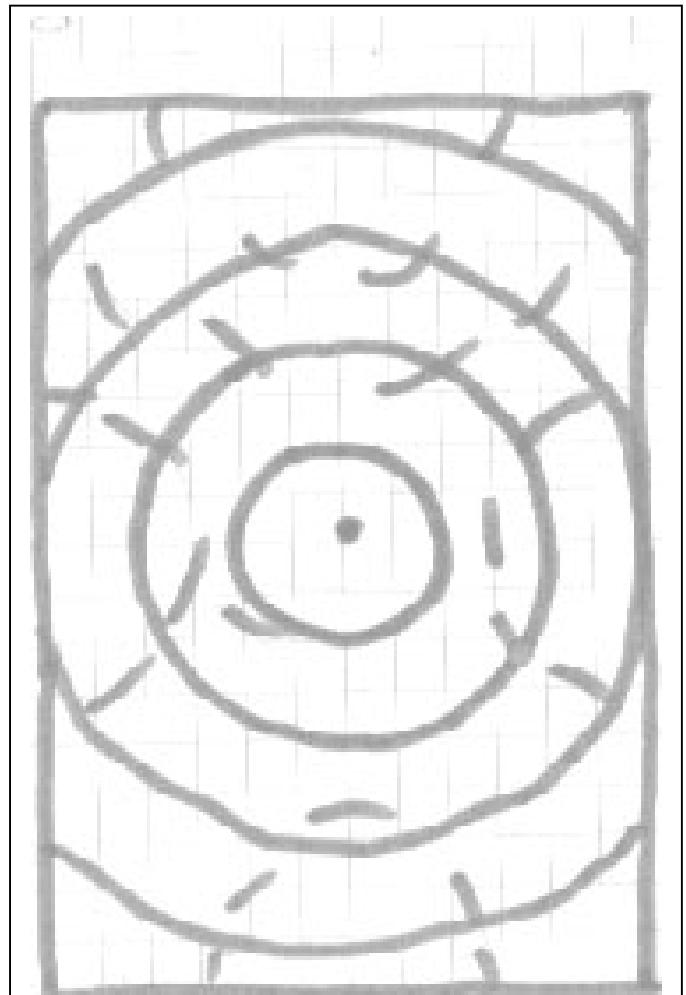
ONDA IN UNA BACINELLA RETTANGOLARE

OGGETTI:

- Bacinella rettangolare (cm 48x68)
- Contagocce
- Lastra di plastica

AZIONI:

Onde con goccia al centro.



OSSERVAZIONI:

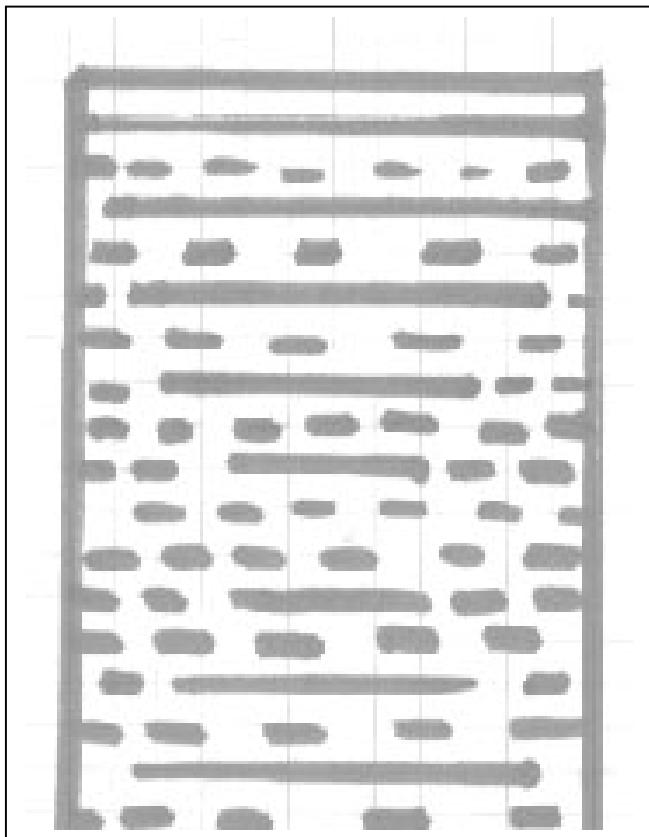
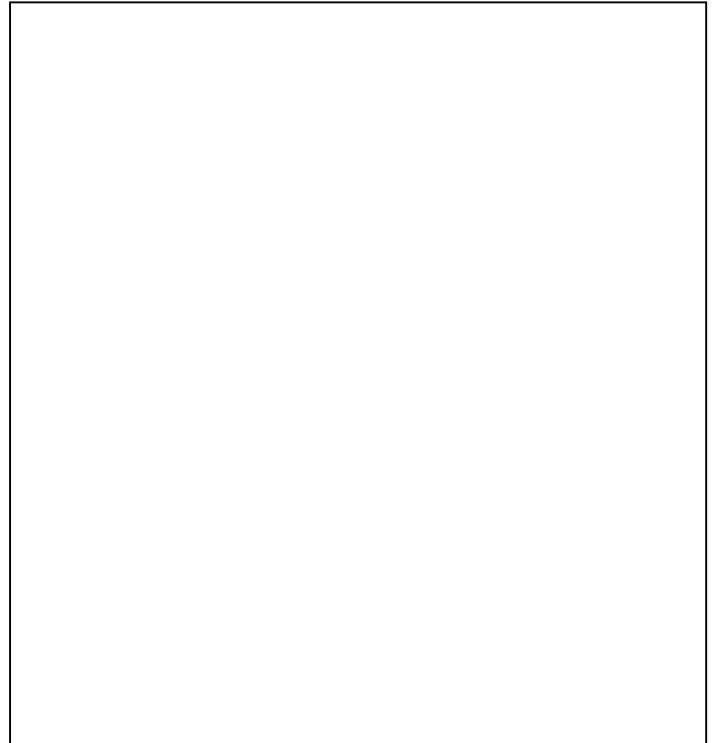
In questa bacinella si hanno onde circolari che rimbalzano dai bordi in modo curvilineo.

AZIONI:

Onde percuotendo il bordo

OSSERVAZIONI

Le onde appaiono lineari sia in andata sia in ritorno a partire dai bordi e si intersecano senza modificare la loro direzione



Infilando e togliendo dall'acqua una lastrina rettangolare

OSSERVAZIONI

Le onde appaiono lineari sia in andata sia in ritorno e si muovono nella stessa direzione della lastrina

N.B. I segni continui sono quelli di andata, quelli tratteggiati sono quelli di ritorno.

Redatto da Davide Scardillo